

Seega

Dieses alte Brettspiel aus Nordafrika und Asien wird heute noch von Beduinen im Sinai gespielt. Dort wird jedoch mit Wüstensteinen oder getrockneten Kamelköteln in Sandmulden gespielt.

Spieler: 2

Steine: 2x 24

Ziel des Spieles: Alle Steine dem Gegner abzunehmen

Spieldauer: ca. 10 Minuten

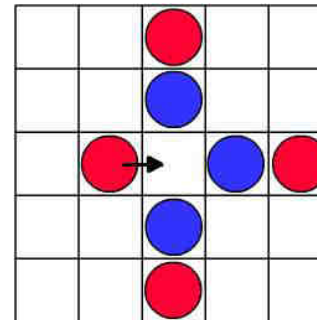
Zu Beginn des Spieles werden die Steine abwechselnd von den beiden Spielern am Spielbrett platziert. Das Feld in der Mitte des Spielbretts bleibt leer!

Wenn alle Steine am Spielfeld sind beginnt derjenige Spieler, der den letzten Stein gesetzt hat mit dem Ziehen.

Die Steine können senkrecht und waagrecht (nicht diagonal) von einem Feld zum nächsten gezogen werden (nur auf Leere Felder, auch auf das mittlere Feld).

Steine können gefangen, und somit vom Brett entfernt werden, wenn sie von 2 gegnerischen Steinen eingeschlossen werden. Wird ein Stein von einem Spieler zwischen 2 gegnerische Steine gezogen, so wird dieser nicht entfernt. Nur wenn ein Stein aktiv „umzingelt“

wird, muss der Stein entfernt werden. Im nachstehenden Beispiel wird demnach der gerade bewegte rote Stein nicht entfernt, jedoch alle 3 blauen Steine! Steine, die sich am mittleren Feld befinden sind immer „sicher“, d.h. er kann nicht entfernt werden.



Nachdem ein Spieler erfolgreich einen oder mehrere Steine seiner Gegenspieler bei einem Zug entfernt hat, ist er noch einmal an der Reihe.

Wenn ein Spieler keinen Zug ausführen kann, weil alle seine Steine blockiert sind, ist nochmal der Gegner an der Reihe.

Gewonnen hat der Spieler, der als erstes alle Steine seines Gegners entfernt hat!

Viel Spaß wünscht Euch InnoBi !

Achtung!

Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

Erstickengefahr wegen verschluckbarer Kleinteile



www.innobi.at
Alle Rechte vorbehalten!

Seega

